RendScene

rendscene.com

Revitキーボードショートカット

公式リストに基づく既定のショートカットです。2026年10月25日に確認。

https://www.autodesk.com/shortcuts/revit

モデリング

WA	壁
DR	ドア
WN	窓
CM	コンポーネントを配置
CL	柱 / 構造柱
SB	床 / 構造床
RM	部屋
RT	部屋タグ
GR	通芯
LL	レベル
RP	参照面
LI	モデル線分

注釈

DI	平行寸法
DL	詳細線分
EL	スポット高度
TX	文字
TG	カテゴリ別にタグ付け
FR	検索/置換
GP	グループを作成

修正

MV	移動
CO / CC	コピー
RO	回転
AL	位置合わせ
OF	オフセット
TR	コーナーへトリム/延長
SL	要素を分割
SF	面を分割
AR	配列複写
MM	鏡像化 - 軸を選択
DM	鏡像化 - 軸を描画
RE	尺度変更
PN	固定
DE	削除
PT	ペイント
MA	タイプ プロパティを一致
CS	類似オブジェクトを作成
LW	線種変更
EG	グループを編集
UG	グループ解除
RC	最後のコマンドを繰り返し
SA	すべてのインスタンスを選択(プロジェクト全体)
PP / Ctrl + 1 / VP	プロパティ パレット

表示

VG / VV	表示/グラフィックス
TL	細線
WF	ワイヤフレーム
HL	隠線処理
SD	Shaded with Edges
RY	レイトレース
GD	グラフィックス表示オプション
HH	要素を非表示
HC	カテゴリを非表示
HI	要素を選択表示
IC	カテゴリを選択表示
HR	一時的に非表示/選択表示をリセット
RH	非表示要素を一時表示
RR	レンダリング
RD	クラウドでレンダリング
RG	レンダリング ギャラリー
KS	キーボード ショートカット
WT	並べて表示
WC	重ねて表示

ナビゲーションとカメラ

ZE / ZF / ZX	全体表示
ZA	すべてを全体表示
ZR / ZZ	領域ズーム
ZO / ZV	ズーム アウト(2倍)
ZP / ZC	前回のパン/ズーム
3F	飛行モード
3W	ウォーク モード
30	オブジェクト モード
32	2D モード

スナップ(精度)

SE	端点
SM	中点
SI	交点
SC	中心
SN	近接点
SP	垂線
ST	接線
SQ	四半円点
SO	スナップをオフ
SS	優先をオフ

RendScene

Revitのモデルからフォトリアルなレンダリングを数分で、ブラウザだけで。
rendscene.comで5回分の無料レンダリング

rendscene.com

RevitはAutodesk, Inc.の商標です。RendSceneはAutodesk, Inc.と提携しておらず、後援や推奨も受けていません。